Jeu de l’oie jeu seul

Le joueur est caracteriser par un nombre de place entre 0 et 66 qui situe sa position sur le jeux de l’oie

Qui se situe sq position sur le jeu de l’oie, sachant qu’apres un jet de des double on applique les regles

On avance de cases = somme des des

Si on arrive jusa’qu la case 66 le jeu est fini, sinon on recule

Une oie toute les 9 cases, sauf en 63 double le deplacement

Une tete de mort sur l case 58 renvoie a la case depart

On s’efforcera a utiliser au maximum l’emploi de constante

On produira un algoritme et code lisible ( commentaire et indentation) verifier que le jet de des est valide

Il est conseiller d’utiliser le modulo pour tester si une case est un multiple de 9

Chercher comment faire un random ( facultatif)

Algorithme : jeux de l’oie

//But : gagner au jeux de l’oie

//Entree : jet de des,cpt : entier

//Sortie : position sur le plateau

Constante : casemort←58 : entier

Case depart←0 :entier

Case fin← 66 : entier

Variable : jet de des ,cpt : entier

Debut

ECRIRE ‘’ bienvenu sur le jeux de l’oie, veuillez entrez le resultats de vos deux dés pour commencez la partie ‘’

Ctp←0

Repeter

ECRIRE ‘’ veuillez ecrire vos jet de des’’

Lire jet de des

Ctp←cpt+jet de des

SI cpt = 58 alors

Cpt←0

FINSI

SI mod9=0 alors

Jet de des \*2

FINSI

Si cpt <66 alors

Ctp←Cpt- jet de des

Sinon si cpt =66 alors

Ecrire ‘’ felicitation, vous avez gagner !’’

FINSI

Si jet de des <2 et >12 alors

Ecrire ‘’ veuillez ecrire une donnee entre 2 et 12 ‘’

FINSI

jusqu’à 66

FIN